



CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU
PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU
DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET ȘI SPORT

nr. 04/16-6/2019 din 13 09 2019

**În atenția instituțiilor publice de învățământ
primar, secundar, ciclul I și ciclul II**

Stimați conducători ai instituțiilor de învățământ și cadre didactice,
Rețeaua UNESCO ASPnet Moldova vă invită să participați la cea de-a doua ediție a proiectului educațional internațional „**STEAMing Across Borders**”, care se va desfășura în perioada septembrie 2026 – mai 2027.

Ghidul proiectului: <https://shortlink.win/1EoYH>

Anul acesta, proiectul valorifică succesul primei ediții, care a reunit peste 100 de instituții de învățământ din 21 de țări, de pe cinci continente. Printre țările participante s-au numărat Armenia, Bhutan, Botswana, Croația, Cipru, India, Kazahstan, Liberia, Malaysia, Mexic, Republica Moldova, Nepal, Nigeria, Portugalia, România, Tanzania, Trinidad și Tobago, Türkiye, Statele Unite ale Americii, precum și alți parteneri internaționali.

Scopul proiectului: Proiectul „STEAMing Across Borders” își propune să conecteze elevi și cadre didactice din diferite țări prin experiențe de învățare STEAM practice, creative și incluzive. Proiectul îi încurajează pe tineri să exploreze probleme din viața reală, să desfășoare cercetări, să elaboreze soluții și să-și împărtășească ideile cu parteneri internaționali. Proiectul promovează:

- investigația științifică și soluționarea problemelor;
- creativitatea și învățarea interdisciplinară;
- comunicarea interculturală și cetățenia globală;
- colaborarea dintre elevi și profesori din diferite țări;
- participarea egală a fetelor și băieților în educația STEAM;
- utilizarea responsabilă a instrumentelor digitale.

De ce va fi proiectul atractiv pentru elevi?

Elevii nu vor studia doar concepte STEAM. Ei vor experimenta, cerceta, proiecta, crea și comunica. Activitățile pot include:

- testarea probelor locale de apă sau sol;
- proiectarea unei școli inteligente sau ecologice;

- elaborarea unor soluții pentru purificarea apei;
- explorarea fractalilor în natură și artă;
- crearea poveștilor digitale, a CV-urilor video și a campaniilor educaționale;
- reproiectarea 3D a spațiilor școlare;
- realizarea sondajelor în comunitate și prezentarea datelor obținute;
- cercetarea agriculturii inteligente și a provocărilor de mediu;
- crearea experiențelor de realitate augmentată sau a aplicațiilor educaționale;
- participarea la quizuri internaționale, concursuri prietenoase și expoziții virtuale.

Elevii își vor publica lucrările pe un **Padlet internațional comun**, unde vor putea explora proiectele partenerilor, vor face schimb de comentarii și idei și vor interacționa asincron, într-un ritm flexibil. Instituțiile participante vor putea organiza, de asemenea, sesiuni opționale pe Zoom sau Google Meet, atunci când programul și diferențele de fus orar vor permite acest lucru.

Implementare flexibilă

Instituțiile participante sunt încurajate să aloce proiectului aproximativ patru-cinci activități pe lună. Activitățile pot fi implementate:

- în cadrul lecțiilor obișnuite;
- prin proiecte școlare interdisciplinare;
- în cadrul activităților extracurriculare;
- prin intermediul unui club STEAM extracurricular dedicat.

Recomandăm în mod special implicarea mai multor cadre didactice din aceeași instituție. Profesorii de științe, tehnologii, matematică, arte, limbi, științe sociale și alte discipline pot colabora în cadrul unei echipe interdisciplinare. Toate proiectele didactice, scenariile activităților, ghidurile pentru profesori și instrumentele digitale recomandate vor fi puse la dispoziția participanților. Cadrele didactice vor avea libertatea de a adapta materialele, ritmul și metodele de predare la vârsta, interesele și necesitățile de învățare ale elevilor, precum și la contextul instituției. Limbile de lucru ale proiectului vor fi *engleza și româna*. Instituțiile vor putea utiliza și limbile naționale sau locale în produsele realizate de elevi, cu condiția ca acestea să fie însoțite de scurte rezumate în limba engleză sau română.

Colaborare internațională

Instituțiile participante vor fi conectate cu parteneri din alte țări. Elevii vor lucra asupra unor teme lunare comune și vor avea posibilitatea:

- să compare rezultatele cercetărilor realizate în diferite comunități;
- să-și prezinte soluțiile și produsele creative;
- să ofere și să primească feedback prin intermediul platformei Padlet;
- să participe la întâlniri online opționale;
- să voteze cele mai creative idei;
- să-și celebreze rezultatele în cadrul expoziției virtuale internaționale finale.

Beneficiile pentru instituțiile participante

- Proiecte didactice STEAM și scenarii de activitate gata pentru utilizare;
- Implementare flexibilă, adaptată contextului fiecărei instituții;
- Colaborare internațională într-un mediu sigur și prietenos;
- Oportunități pentru elevi de a-și prezenta lucrările la nivel internațional;
- Dezvoltarea competențelor digitale, de cercetare, comunicare și lucru în echipă;

- Activități creative și incluzive, conectate la situații din viața reală;
- Certificate de participare pentru toate cadrele didactice și toți elevii implicați;
- Vizibilitate pentru instituțiile participante prin intermediul Padletului internațional și al expoziției finale.

Instituțiile interesate să participe la ediția 2026–2027 sunt invitate să completeze formularul de înregistrare până la data de **30 septembrie 2026**:

Formular de înregistrare: <https://forms.gle/H4YaewgG2ytwBrSX7>

Pentru întrebări și informații suplimentare, ne puteți contacta la adresa: **academiaaise@gmail.com**

Vom fi încântați să întâmpinăm instituția dumneavoastră în această comunitate internațională de învățare și să vedem cum elevii construiesc noi prietenii, cercetează provocări relevante și creează împreună soluții STEAM inspiraționale.

Să depășim granițele prin curiozitate, creativitate și colaborare!



Sef adjunct al DGETS

Andrei PAVALOI

Executor: Ruslana SAVIN, Șefă Serviciul Parteneriate Educaționale și Investiționale
 Tel. de contact: 079 79 19 32
 Email: dgets.parteneriate@gmail.com

Str. Mitropolit Dosoftei, 99, municipiul Chișinău, MD-2704, Republica Moldova,
 Tel.: (022) 201 601, www.chisinauedu.dgets.md, e-mail: dgetsmun@gmail.com