

CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU
PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU
DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET ȘI SPORT

nr. 01/1-7/30 din 24.01.26

ORDIN

Cu privire la organizarea și realizarea
Concursului de inteligență și umor
al Consiliilor Elevilor, ediția a II-a

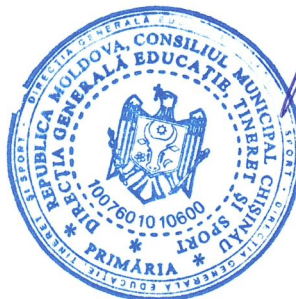
În temeiul Dispoziției Primarului General nr. 435-d din 29 decembrie 2025 „Cu privire la aplicarea bugetului municipal provizoriu pe anul 2026” și a Ordinului DGETS nr. 01/1-7/41 din 16.01.2026 „Cu privire la aprobarea Programului de activități și manifestări educative, sportive și cultural-artistice al DGETS pentru anul 2026” a Ordinului DGETS nr. 01/1-7/275 din 03.03.2025 „Cu privire la aprobarea Regulamentului privind modul de acordare a premiilor elevilor/sportivilor, angajaților pentru performanțe în domeniu”, în conformitate cu Planul de acțiuni al Direcției generale educație, tineret și sport și în scopul bunei organizări și desfășurări a **Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor**,

ORDON:

1. Direcția managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport a DGETS (Silvia Butuc-Canațui, șefă) va:
 - 1.1. constitui grupul organizatoric și comisia de jurizare a Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor;
 - 1.2. organiza și desfășura în perioada **26-28.03.2026**, *etapa de preselecție* a Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor;
 - 1.3. organiza și desfășura în perioada **08-10.04.2026**, *semifinalele* Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor;
 - 1.4. organiza și desfășura în perioada **06-08.05.2026**, *etapa finală* a Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor;
 - 1.5. va informa participanții cu privire la graficul desfășurării fiecărei etape a concursului;
2. Conducătorii instituțiilor de învățământ secundar, ciclul I și II din municipiul Chișinău, vor:
 - 2.1. asigura participarea echipelor de elevi la Concursul de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor, respectând cerințele Regulamentului aprobat (anexa nr.1);

2.2. asigura transmiterea ofertelor de participare și materialul video până la data de **20.03.2026**, la DGETS, biroul 22.

3. Directoarea LT „Ivan Neciui-Levițchi”, Cucu Olesea, va asigura condițiile necesare pentru desfășurarea etapei de preselecție a Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor.
4. Directorul IPLTPA „Ion și Doina Aldea Teodorovici”, Iurie Donțu va asigura condițiile necesare pentru desfășurarea semifinalelor Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor.
5. Direcția managementul economico-financiar și evidența patrimoniului a DGETS (Svetlana Ignatieva, șefă) va asigura finanțarea Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor, conform devizului de cheltuieli (anexa nr.2);
5.1. Finanțarea activității se va efectua din contul bugetului DGETS pentru anul 2026, punctul 6 luna aprilie 2026 și punctul 3 luna iunie 2026.
6. În termen de 10 zile lucrătoare după finalizarea concursului, Meriacre Victoria, specialistă superioară, va prezenta raportul financiar în direcția managementul economico-financiar și evidența patrimoniului a DGETS, iar cel analitic privind realizarea Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor, în direcția managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport a DGETS.
7. Se desemnează responsabil de îndeplinirea prevederilor prezentului ordin, de executarea actelor la nivel primar, ce țin de partea financiară a activității, conform legislației în vigoare, în baza contractului de răspundere materială, Meriacre Victoria, specialistă superioară în direcția managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport a DGETS.
8. Controlul realizării prevederilor prezentului ordin revine șefei direcției managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport a DGETS, Silvia Butuc-Canațui.
9. Monitorizarea realizării prevederilor prezentului ordin revine dlui Crudu Valentin, șef adjunct al DGETS.



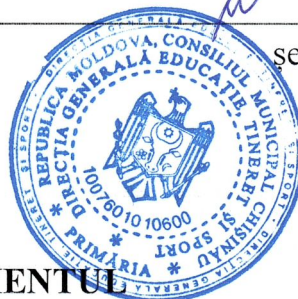
Șef adjunct al DGETS

Andrei PAVALOI

Ex. Victoria Meriacre.
Tel.022-232333

Anexă nr.1
la ordinul nr. 011-8/90
din 27.01 2026

Andrei PAVALOI
sef adjunct al DGETS



REGULAMENTUL **de organizare și desfășurare a Concursului de inteligență și umor** **al Consiliilor Elevilor**

I. Noțiuni generale

Concursul de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor este un eveniment de promovare a Consiliilor Școlare ale Elevilor, organizat de către Direcția generală educație, tineret și sport a Consiliului municipal Chișinău și se desfășoară, anual, în perioada martie-mai.

La concurs participă *Consiliile Școlare ale Elevilor* (prin constituirea unei echipe) din instituțiile de învățământ secundar (ciclul I și ciclul II) din municipiul Chișinău, aflate în subordinea DGETS.

Concursul, constituie o competiție deschisă ca formă, în care participă echipe, reprezentante ale Consiliilor Școlare ale Elevilor, având ca scop promovarea acestora și a instituției de învățământ.

II. Obiectivele concursului

➤ Obiective generale:

1. Dezvoltarea creativității și exprimării artistice

Stimularea imaginației și a abilităților creative prin realizarea de scenarii originale și interpretări artistice.

2. Consolidarea spiritului de echipă

Promovarea colaborării și a muncii în echipă în cadrul consiliilor de elevi.

3. Formarea abilităților de comunicare și leadership

Încurajarea elevilor să își dezvolte competențele de vorbire în public, organizare și coordonare.

4. Promovarea valorilor morale și sociale

Facilitarea unei mai bune înțelegeri și comunicări asupra temelor relevante pentru comunitatea școlară - toleranță, diversitate, prietenie, implicare civică.

➤ **Obiective educative:**

1. Educație prin artă

Utilizarea teatrului și a altor forme de expresie artistică pentru dezvoltarea emoțională și cognitivă a elevilor.

2. Îmbunătățirea gândirii critice și a rezolvării de probleme

Stimularea capacității elevilor de a aborda creativ și critic diverse situații din viața școlară sau comunitară.

3. Creșterea responsabilității elevilor

Implicarea în activități extracurriculare care promovează rolul activ în comunitatea școlară.

➤ **Obiective sociale:**

1. Promovarea dialogului între elevi și profesori

Crearea unui spațiu de interacțiune pozitivă și cooperare între elevi, profesori și conducerea școlii.

2. Identificarea liderilor din comunitatea școlară

Descoperirea și recunoașterea elevilor cu abilități de leadership și implicare comunitară.

3. Promovarea imaginii consiliului de elevi

Creșterea vizibilității și importanței consiliului de elevi ca organ reprezentativ în cadrul școlii.

➤ **Obiective recreative:**

1. Stimularea implicării prin distracție

Transformarea concursului într-o activitate plăcută și atractivă pentru elevi. Îmbogățirea și dezvoltarea genului umoristic.

2. Crearea de amintiri și legături între participanți

Facilitarea relațiilor interpersonale prin activități recreative și interactive.

III. Modul de organizare și desfășurare a concursului

Concursul se desfășoară în câteva etape:

- **Etapa de preselectie** (Anexa nr.1);
- **Semifinale** (Anexa nr. 2)

• Finala

Etapa finală a Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor va avea loc în perioada 06-08.05.2026 și cuprinde 5 probe de bază și 1 de partajare, după cum urmează:

1. **Proba de prezentare „Cine suntem”**
2. **Proba de improvizație „Impro Show”**
3. **Proba „Video educativ”**
4. **Proba „Spectacol pe scenă”**
5. **Proba „Testul de inteligență rapidă”**
6. **Proba de colaborare „Construiți împreună” (rundă de departajare)**

1. Proba de prezentare „Cine suntem” (5-7 minute).

Proba dată presupune salutarea spectatorilor, prezentarea echipei, instituției, etc, prin prisma specificului concursului și subiectului ales și nu va depăși 7 minute. În prezentare, se va ține cont de:

- scurt moment artistic, video, poezie sau scenetă.
- utilizarea registrului lexical de bază;
- excluderea vulgarismelor (se admit unele abateri de la normă: calchieri din limba rusă, cu scopul sublinierii unui text umoristic);
- textul va fi memorizat, NU CITIT;
- textul va avea factură umoristică;
- nu se admit abordarea unor aspecte politice/religioase;
- la probă participă toată echipa;
- timp 5-7 minute.

Se oferă maxim **5 puncte**.

2. Proba de improvizație „Impro Show”

Fiecare echipă primește câte 2 sarcini (cuvinte surpriză sau situații inedite) și trebuie să improvizeze o soluție:

- la probă participă toată echipa;
- timp de gândire și prezentare 3 minute;
- soluția oferită va avea tentă umoristică;
- proba va contura agerimea și potențialul cognitiv al elevilor;

Se oferă maxim **5 puncte** pentru fiecare soluție / total maxim **10 puncte**.

3. Proba „Video educativ” (3-5 min)

Materialul video va viza tema: *Valorile și obiectivele Consiliului Școlar al Elevilor în școala ta*:

- actorii materialului video trebuie să fie participanții echipelor;

- în video se admit colegi și cadre didactice din instituția de învățământ (grup de suport);
- produsul nu va depăși temporal 5 minute;
- produsul video trebuie realizat prin intermediul unei camere video sau apelând la un telefon performant, care realizează video de calitate HD sau 4K;
- materialul video trebuie să fie o creație originală, care nu a fost postat pe alte site-uri, nu a participat la alte concursuri.

Se oferă maxim **20 puncte**

4. Proba artistică „Spectacol pe scenă” sau „Tema pentru acasă”

Proba va fi realizată scenic (o scenetă/teatru scurt) și va promova **„Pe urmele copilăriei -Povești, jocuri și desene animate”** într-o abordare umoristică:

- la probă participă toată echipa;
- proba va consolida, în final, un mesaj emoționant și moralizator, care va pleda pentru autenticitatea valorilor educaționale;
- textul va fi memorizat, NU CITIT;
- timp oferit 7-10 minute.

Se oferă maxim **10 puncte**.

5. Proba „Testul de inteligență rapidă” – cursa minților ascuțite.

Fiecare echipă primește și răspunde la 2 întrebări fie de cultură generală, de logică și observație sau capcană:

- la probă participă toată echipa;
- proba va contura agerimea și potențialul cognitiv al elevilor;
- timp pentru răspuns 1 minut;

Se oferă câte **1 punct** pentru fiecare răspuns corect / maxim **2 puncte**.

6. Proba de colaborare „Construiți împreună” (rundă de departajare)

Proba va fi realizată în cazul unei departajări. Echipele primesc materiale simple (hârtie, lipici, scotch, carioci) și trebuie să construiască/realizeze un „obiect simbolic” la un subiect anunțat:

- la probă participă toată echipa;
- timp de realizare 15-20 minute;
- timp de prezentare 2 minute;
- proba va contura agerimea și potențialul creativ al elevilor;

Se oferă maxim **10 puncte** pentru obiect și prezentare.

IV. Condiții de participare

La Concursul municipal de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor pot participa Consiliile școlare din instituțiile de învățământ secundar, ciclul I și II. Cerințe:

1. Numărul maxim de participanți în echipă – 12 elevi.
2. Vestimentația participanților va respecta normele conduitei decente, valorificând specificul probei.
3. Scenariul pentru fiecare probă trebuie realizat într-o tentă umoristică, respectând standardele morale. Nu trebuie să conțină scene de cruzime, pornografie, umilință, caracter imoral, scene care să atenteze la integritatea fizică și morală, însemne rasiste sau care să instigă la violență interetnică.
4. Fiecare echipă își asigură recuzita necesară. Organizatorul nu poartă răspundere de aceasta.
5. Oricine va înscrie un text care nu-i aparține sau conține părți copiate, texte împrumutate de la emisiuni televizate, umoristice, alte concursuri, va fi descalificat.
6. Materialul video de la proba 3, se prezintă organizatorului cu 2 zile înainte de concurs la adresa: meriacredgets@gmail.com
7. Organizatorii vor descalifica orice echipă care va prezenta clipuri video care transmit un mesaj necenzurat, necorespunzător principiilor morale promovate de educație.
8. Echipele participante la concurs prezintă organizatorului cu minim 2 zile înainte de concurs, posterul reprezentativ/personalizat (logou) al echipei în format digital.
9. La etapa finală se pot califica 5 echipe.

V. Criterii de apreciere

1. Proba de prezentare „Cine suntem”

- Aspectul estetic;
- Cultura comunicării;
- Originalitatea;
- Creativitatea;
- Expresivitatea;
- Umore;
- Respectarea limitei de timp.

2. Proba de improvizație „Impro Show”

- Spontaneitatea;
- Ingeniozitatea;
- Istețimea;
- Inventivitatea;
- Lucrul în echipă.

3. Proba „Video educativ”

- Respectarea temei;
- Respectarea timpului;
- Originalitatea;
- Creativitatea;
- Mesajul educativ transmis.

4. Proba artistică „Spectacol pe scenă”

- Promovarea conceptului;
- Măiestria artistică;
- Originalitatea;
- Creativitatea;
- Expresivitatea;
- Umore;
- Prezentarea scenică/regia;
- Abilitățile de interpretare muzicală;
- Organizarea generală a echipei;
- Respectarea limitei de timp;
- Susținerea suporterilor.

5. Proba „Testul de inteligență rapidă”

- Istețime;
- Ingeniozitate;
- Inventivitate;
- Umore.

6. Proba de colaborare „Construiți împreună” (rundă de departajare)

- Lucrul în echipă;
- Creativitatea;
- Mesajul transmis.

VI. Jurizare

1. Juriul concursului va fi constituit din profesori, actori, artiști, etc., selectați după principiul imparțialității și al obiectivității.
2. Evaluarea echipelor se va desfășura conform probelor și punctajelor acestora.
3. Clasamentul concursului reprezintă ordinea ierarhică a punctajului obținut de către fiecare echipă. Punctajul fiecărei echipe reprezintă media aritmetică a notelor acordate de juriu.
4. În caz de egalitate la puncte, departajarea acestora se va efectua prin punctajul obținut la runda de departajare „Construiți împreună” (6). Dacă acest criteriu nu este suficient, departajarea se va face prin *Decizia directă a Președintelui juriului*.
5. Juriului i se permite să intervină cu modificări privind modalitatea de repartizare a premiilor, menținând suma indicată în devizul de cheltuieli.
6. Deciziile juriului din concurs sunt irevocabile și nu pot fi contestate.

VII. Premii

1. Premiarea învingătorilor se va efectua în temeiul deciziei juriului. Se vor acorda diplome și premii bănești, după cum urmează:

Premierea învingătorilor concursului la etapa finală:

Premiul Mare - **15.000 lei**

Locul I – **10.000 lei**

Locul II – **8.000 lei**

Locul III – **7.000 lei x 2 = 14.000 lei**

Mențiuni cu premiu bănesc cat.I (preselecții) – **3.000 lei x 10 = 30.000 lei**

Mențiuni cu premiu bănesc cat.II (semifinale) – **5.000 lei x 14 = 70.000 lei**

Nominații pentru:

- ✓ Cel mai carismatic personaj – 500 lei
- ✓ Cea mai amuzantă și originală costumație – 1000 lei
- ✓ Prezentarea plină cu umor – 1000 lei
- ✓ Cel mai bun video educativ - 1000 lei

2. Pentru organizarea și realizarea concursului se prevăd certificate pentru cadrele didactice/manageriale coordonatoare și alte cheltuieli: remunerarea juriului, moderatorului, sonorizare, scenariu, regie, sală, diplome, materiale de cancelarie și fondul social, conform devizului de cheltuieli.

3. Premiarea va avea loc conform *Regulamentului privind modul de acordare a premiilor elevilor/sportivilor, angajaților pentru performanțe în domeniu* (capitolul III, punctul 7, 8, 9):

7. Premiile bănești vor fi achitate prin sistemul trezorerial la „Agent de plată”.

7.1. Sumele vor fi transferate în baza documentelor confirmative: copia buletinului de identitate a premiantului.

7.2. În cazul minorilor care încă nu au obținut buletin de identitate, premiile vor fi transferate la prezentarea buletinului de identitate a părintelui și adevărții de naștere a minorului, sau altor acte precum stabilirea custodiei, tutorilor, etc.).

7.3. În cazul concursurilor unde sunt premiate colectivele/echipele, premiile vor fi transferate în baza buletinului de identitate a conducătorului acestora.

7.4. În cazul apariției unor divergențe, sau probleme între părinți din cauza mijloacelor menționate, DGETS nu va purta răspundere pentru acestea.

8. Sumele pot fi transferate în numerar, specialistului responsabil de organizarea și desfășurarea activității, desemnat prin ordinul DGETS, conform listelor de plată și decontului de avans, după care se vor elibera mijloacele financiare contra semnătura beneficiarilor de premii.

9. DGETS poate oferi, pentru stimularea elevilor și maturilor, bunuri materiale (vouchere cadou, cadouri de preț, etc.) în funcție de specificul concursului.

VIII. Dispoziții finale

1. Participarea la Concursul municipal de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor prevede respectarea strictă a condițiilor stipulate în Regulament.

2. Completând *Oferta de participare*, participanții sunt de acord cu termenii și condițiile acestui Regulament, cât și anexele acestuia.

3. Participanții sunt de acord, ca organizatorul să proceseze și să stocheze datele furnizate în oferta de participare în scopuri de promovare și publicitate.

4. Prin înscrierea în concurs, participanții oferă toate drepturile de proprietate asupra materialelor transmise organizatorului concursului, fără pretenții materiale sau de altă natură și sunt de acord ca acestea să fie prelucrate, publicate, utilizate în scopuri de promovare și publicitate.

5. DGETS este în drept să intervină cu anumite modificări/informații suplimentare referitor la desfășurarea concursului, cu avizarea participanților despre modificările realizate.

6. Organizatorul este în drept să:

- verifice cum a fost gestionat premiul bănesc în folosul Consiliului Școlar al Elevilor;
 - înregistreze (video, foto) prestațiile concurenților.
7. Pentru accesibilitate, popularizare și transparență decizională, Regulamentul Concursului municipal de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor se plasează pe site-ul oficial al DGETS www.chisinauedu.dgets.md.
 8. Prezentul Regulament intră în vigoare la data aprobării prin decizia Consiliului de administrație al DGETS.

Victoria Meriacre, specialistă superioară
Tel.022-232333



Anexa nr.1

*la Regulamentul privind organizarea
și desfășurarea Concursului de inteligență și umor
TVC – ul Consiliilor Elevilor, aprobat prin decizia
Consiliului de administrație al Direcției generale educație,
tineret și sport a Consiliului Municipal Chișinău
nr.2/3 din 26.02.2025*

Etapă de preselecție

La etapa de preselecție a **Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor** participă toate echipele care se înscriu la concurs conform ofertei de participare, care se prezintă la DGETS, biroul 22, până la data de **20.03.2026**.

Etapă de preselecție va avea loc în perioada **26-28.03.2026** și se realizează pe baza unui material video trimis în avans, care va reda proba de prezențare „*Cine sutem*”, având ca tematică prezentarea echipei.

Fiecare echipă își va alege liber modul de abordare și tematica, cu condiția să evidențieze specificul, valorile și spiritul echipei.

- Durata clipului: **5-7 minute**.
- Tipul materialului: moment original de umor și creativitate (scenete, parodii).
- Termen-limită pentru trimiterea materialelor: **20 martie 2026**
- Platforma unde trebuie trimis materialul video (e-mail): meriacredgets@gmail.com

Criterii de evaluare:

- ✓ Originalitate și creativitate: 0-10 puncte
- ✓ Coerența și claritatea scenariului: 0-10 puncte
- ✓ Impactul comic: 0-10 puncte
- ✓ Prezentare artistică (interpretare, sincronizare): 0-10 puncte

În semifinale vor fi promovate maxim **14 echipe**, în baza punctajului acumulat.

Clasamentul reprezintă ordinea ierarhică a punctajului obținut de către fiecare echipă. Punctajul fiecărei echipe reprezintă media aritmetică a notelor acordate de juriu. În caz de egalitate la puncte pentru una sau mai multe echipe, departajarea acestora se va face în funcție de nota acordată de președintele juriului. Dacă acest criteriu nu este suficient, departajarea se va face prin *Decizia directă a Președintelui juriului*.

- Materialul video se expediază cu oferta de participare care va conține următoarele:

- Denumirea echipei;
- Titlul materialului video;
- Instituția de învățământ;
- Nr. de participanți în echipă;
- Coordonatorul echipei;
- Date de contact (număr de telefon și e-mail).

Produsul video trebuie realizat prin intermediul unei camere video sau apelând la un telefon performant, care realizează video de calitate înaltă. Acesta trebuie să fie expediat în format MP4.

Echipele care nu se vor califica în semifinală vor fi menționate cu diplomă de mențiune și premiu bănesc în valoare de 3.000 de lei.

Anexa nr.2

*la Regulamentul privind organizarea
și desfășurarea Concursului de inteligență și umor
TVC – ul Consiliilor Elevilor, aprobat prin decizia
Consiliului de administrație al Direcției generale educație,
tineret și sport a Consiliului Municipal Chișinău
nr.2/3 din 26.02.2025*

Semifinale

În semifinalele **Concursului de inteligență și umor al Consiliilor Elevilor** se califică primele 20 de echipe, conform punctajului acumulat în etapa de preselecție.

Semifinalele vor avea loc în perioada **08-10.04.2026** și vor consta din următoarele probe:

1. **Proba de prezentare „Cine suntem”**
2. **Proba de improvizație „Impro Show”**
3. **Proba „Testul de inteligență rapidă”**
4. **Proba „Publicitatea trăsnită”***

Proba „Publicitatea trăsnită”*

Echipele trebuie să creeze și să prezinte o publicitate amuzantă și creativă pentru un obiect banal, cum ar fi o gumă de șters, un creion, un ghiozdan sau un caiet. Proba testează imaginația, capacitatea de improvizație și talentul de actorie.

- Fiecare echipă primește un obiect surpriză tras la sorți (sau ales de organizatori);
- Echipele au 2-3 minute pentru a concepe reclama;
- Prezentarea reclamei trebuie să dureze între 1 și 2 minute;
- Reclama poate include sloganuri, demonstrații fictive ale „utilității” obiectului și momente comice;

Criterii de jurizare:

- ✓ Creativitate: Ideea originală a reclamei (0-5 puncte)
- ✓ Impact comic: Efectul umoristic asupra publicului (0-5 puncte)
- ✓ Claritatea mesajului: Reclama trebuie să fie coerentă (0-5 puncte)
- ✓ Prezentare scenică: Implicarea și expresivitatea echipei (0-5 puncte)

Clasamentul reprezintă ordinea ierarhică a punctajului obținut de către fiecare echipă. Punctajul fiecărei echipe reprezintă media aritmetică a notelor acordate de

juriu. În caz de egalitate la puncte pentru una sau mai multe echipe, departajarea acestora se va face în funcție de nota acordată de președintele juriului. Dacă acest criteriu nu este suficient, departajarea se va face prin *Decizia directă a Președintelui juriului*.

În finală participă primele **5 echipe** care au acumulat punctajul maximal, conform clasamentului.

Echipele care nu se vor califica în finală vor fi menționate cu diplomă de mențiune și premiu bănesc în valoare de 5.000 de lei.