



CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU
PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU

DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET ȘI SPORT

nr. 04/1-8/198 din 04.02.20

ORDIN

Cu privire la grupul de lucru din cadrul
Concursului internațional de lucrări video „STEAMing Across Borders”

În conformitate cu planul anual de activitate al Direcției Generale Educație, Tineret și Sport a Consiliului Municipal Chișinău în baza Proiectului internațional „STEAMing Across Borders” desfășurat în parteneriat cu UN Women Moldova, cu sprijinul financiar al Uniunii Europene, în cadrul proiectului #EVOLVE4GE.

ORDON:

1. Se aprobă lista cadrelor didactice membre ale juriului care vor evalua calitatea lucrărilor elevilor expediate în format video / mp4 / link, după cum urmează în Anexa 1.
2. Se indică toate aspectele legate de procesul de jurizare în Anexa 2.
3. Implicarea membrilor juriului va constitui echivalentul a unui credit pentru 30 de ore de jurizare conform Anexei 1 în baza Hărții creditare a Regulamentului de atestare a cadrelor didactice din învățământul general, profesional tehnic și din cadrul structurilor de asistență psihopedagogică, aprobat prin ordinul ministrului educației, culturii și cercetării nr. 1091 din 07.10.2020.
4. Serviciul parteneriate educaționale și investiționale (Savin Ruslana) va aduce la cunoștința persoanelor vizate conținutul prezentului ordin.
5. Controlul realizării prevederilor prezentului ordin îi revine dnei Daniela Munca-Aftenev, șef adjunct DGETS.

Andrei PAVALOI

Șef adjunct al DGETS



Ex. Savin Ruslana
Tel. 022-201604

**Lista grupului de lucru responsabil de jurizarea lucrărilor video alele elevilor
din cadrul Concursului internațional de lucrări video „STEAMing Across
Borders”**

Nr.	Nume, Prenume	Funcția	Disciplina / domeniu	Grad didactic	Instituția	Localitatea
1	Morari Silvia	Profesoară	Limba engleză	II	LRM „Ciprian Porumbescu”	Chișinău, RM
2	Țurcanu Violeta	Șefă secție CEIAC; profesor	Discipline de specialitate (TIC)	I	IP Școala profesională nr. 6	Chișinău, RM
3	Buciușcanu Adriana	Profesoară	—	II	IP Gimnaziul Mitoc; IP Gimnaziul Step Soci	Raionul Orhei, RM
4	Rusu Lilia	Profesoară	Limba engleză	I	Liceul Teoretic „Alexei Mateevici”	Pîrlița, Ungheni, RM
5	Pîrgari Tatiana	Profesoară	Limba engleză	II	IPLT „Alexandru cel Bun”	mun. Chișinău, or. Sîngera, RM
6	Ursu Mariana	Profesoară	Limba engleză	Superior	IP Liceul Teoretic „Vasile Alecsandri”	Călărași, RM
7	Caluș Vera	Profesoară	Limba engleză	Fără grad didactic	IP Colegiul „Vasile Lupu”	Orhei, RM
8	Goșic Anastasia	Profesor	Limba engleză	I (întâi)	IPLT „Principesa Natalia Dadiani”	Chișinău, RM
9	Bereghici Irina	Profesor	Limba engleză	II	I.P.L.T. „Gheorghe Asachi”	Ungheni, RM
10	Paniș Daniela	Profesoară	Limbă engleză și franceză	II	IPLT cu Profil Arte „Grigore Grigoriu”	s. Cîrnățeni, r. Căușeni

Evaluarea urmărește:

- corelarea corectă a conținutului cu domeniile STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics),
- capacitatea elevilor de a transmite un mesaj clar prin storytelling,
- originalitatea și creativitatea abordării,
- respectarea cerințelor tehnice de bază pentru un material video.

Este important ca evaluarea să țină cont de vârsta participanților și de caracterul educațional al proiectului.

Criterii de evaluare (barem de notare)

Fiecare videoclip va fi evaluat pe baza următoarelor 4 criterii, fiecare notat cu un scor de la 1 la 5, unde:

- 1 = foarte slab
- 2 = slab
- 3 = satisfăcător
- 4 = bine
- 5 = foarte bine / excelent

Corelarea cu STEAM

Se evaluează:

- relevanța temei pentru unul sau mai multe domenii STEAM;
- corectitudinea informațiilor prezentate;
- capacitatea de a face legături interdisciplinare (ex.: știință + artă, matematică + tehnologie).

Creativitate și originalitate

Se evaluează:

- ideea generală a videoclipului;
- gradul de inovație și abordare originală;
- modul în care elevii reușesc să iasă din tiparele clasice de prezentare.

Structura de storytelling

Se evaluează:

- existența unei structuri clare (introducere – conținut – concluzie);
- coerența mesajului;
- capacitatea videoclipului de a spune o „poveste” logică și ușor de urmărit.

Execuția tehnică

Se evaluează:

- claritatea imaginii și a sunetului;
- montajul (tranziții, ritm, lizibilitate);
- respectarea cerințelor minime tehnice (cadraj, stabilitate, vizibilitatea elementelor).

Modalitatea de notare

- Fiecare criteriu va primi un scor de la 1 la 5.

- Scorurile vor fi introduse într-un fișier Excel comun, pus la dispoziția juriului.
- Punctajul final al fiecărui videoclip va reprezenta suma scorurilor acordate (conform structurii fișierului Excel).

Recomandări pentru jurizare

- Încurajăm o evaluare constructivă și educativă, nu strict competitivă.
- Apreciați progresul, ideea și efortul elevilor, nu doar perfecțiunea tehnică.
- Rețineți că scopul proiectului este învățarea prin creație, colaborarea internațională și dezvoltarea competențelor STEAM.